

- Anlage 1 -

Digital gestützte Angebote der Stadtbücherei im Veranstaltungsbereich 2022/2023

Bezeichnung	Thema	Zielgruppe
Offener Bee-Bot-Workshop	Erstes Programmieren	Kinder ab 5 Jahre
Offene Gaming-Nachmittage	Kollaboratives Gaming, altersgemischt	Kinder und Jugendliche, 8-14 Jahre
Green-Screen	Digitale Bildbearbeitung	Kinder und Jugendliche
KuTi (digitaler Spieletisch, frei benutzbar, betreut durch Personal Kinderbücherei) NEU ab April 23	Kollaboratives Gaming, altersgemischt	Kinder ab Lesefähigkeit, dann alle Altersstufen
Auf Schatzsuche mit „Fiete“ (Fiete-App)	Tabletgestützt und analog die Kinderbücherei entdecken	Vorschule, Grundschule Klasse 1
Dino-Parcours (Bildungs-App „BiParcour“)	Die Stadtbücherei tabletgestützt mit multimedialen Elementen entdecken	Grundschule, Klassen 3 und 4
Zorgamazoo-Parcours (Buchvorlage Zorgamazoo von Robert Paul Weston)	Die Stadtbücherei tabletgestützt mit multimedialen Elementen entdecken	Weiterführende Schulen, Klassen 5 und 6
Facharbeitstraining	Datenbanken nutzen, recherchieren, Quellen bewerten	Oberstufe, EF und Klasse 11
Fake News (Konzept in Arbeit, Einsatz ab Sommer)	Quellen bewerten, richtig recherchieren	Oberstufe EF und Klasse 11
Ozobot-Workshop	Erstes Programmieren	Kinder ab 10 Jahre

Spezielle Digitale Medien / Geräte zur Ausleihe 2022/2023

Bezeichnung	Kategorie	Zielgruppe
Tiptoi	Lesestifte mit Sprachausgabe	Kinder
Ting	Lesestifte mit Sprachausgabe	Kinder, Jugendliche, Erwachsene
Tonies	Spielfiguren als Audio-Medium (Ablösung der CD im Kinderzimmer)	Kindergartenkinder, Grundschulkind
Tonie-Boxen	Abspielgerät für Tonies	Eltern
Switch light	Spielekonsole	Kinder und Jugendliche / Ausleihe nur an Erwachsene
Bee-Bots	Kleinroboter	Kinder / Ausleihe nur an Erwachsene
E-Book-Reader	Endgerät für E-Books	Erwachsene